

Datum	Form	Ort	Zeit	Anmerkung
Sonntag, 24. Juni 2018	Training	Ballweiler	10:30	Anschließend Mittagessen
Montag, 25. Juni 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Dienstag, 26. Juni 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Donnerstag, 28. Juni 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Freitag, 29. Juni 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Samstag, 30. Juni 2018	Training oder frei	Wolfersheim	18:30	
Sonntag, 1. Juli 2018	Spiel VB Zweibrücken oder frei	Kirrburg		
Montag, 2. Juli 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Dienstag, 3. Juli 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Mittwoch, 4. Juli 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Freitag, 6. Juli 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Samstag, 7. Juli 2018	Training	Ballweiler	10:30	Anschließend Essen
Samstag, 7. Juli 2018	Spiel Knopp oder Training	Knopp		Treff:
Montag, 9. Juli 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Dienstag, 10. Juli 2018	Spiel Erbach	Erbach	19:00	Treff:
Mittwoch, 11. Juli 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Freitag, 13. Juli 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Samstag, 14. Juli 2018	Blitzturnier gg Schwalbach, Eppelborn, Blieskastel	Wolfersheim	15:00	Treff:
Montag, 16. Juli 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Dienstag, 17. Juli 2018	Spiel Jägersburg	Wolfersheim	19:00	Treff:
Mittwoch, 18. Juli 2018	Training	Wolfersheim	18:30	
Donnerstag, 19. Juli 2018	Training	Ballweiler	18:30	
Freitag, 20. Juli 2018	Spiel gg. Hauenstein	Ballweiler	19:30	Treff:
Samstag, 21. Juli 2018	Training	Wolfersheim	10:30	Anschließend Essen
Samstag, 21. Juli 2018	Training	Wolfersheim		
Dienstag, 24. Juli 2018	Spiel FKP	Rieschweiler		Treff:
Mittwoch, 25. Juli 2018	Training	?	18:30	
Freitag, 27. Juli 2018	Training	?	18:30	
Samstag, 28. Juli 2018	Spiel HF Stadtpokal	Biesingen		Treff:
Sonntag, 29. Juli 2018	Spiel Finale Stadtpokal	Biesingen		Treff:
Dienstag, 31. Juli 2018	Training	?	18:30	
Mittwoch, 1. August 2018	Training	?	18:30	
Freitag, 3. August 2018	Training	?	18:30	
Samstag, 4. August 2018	1.Spieltag	Wolfersheim		
Peter Rubeck	0171 3834339			
Sebastian Kleer	0152 22524365			
Bülent Baykara	0174 4993261			
Andreas Krähling	0179 2379488			